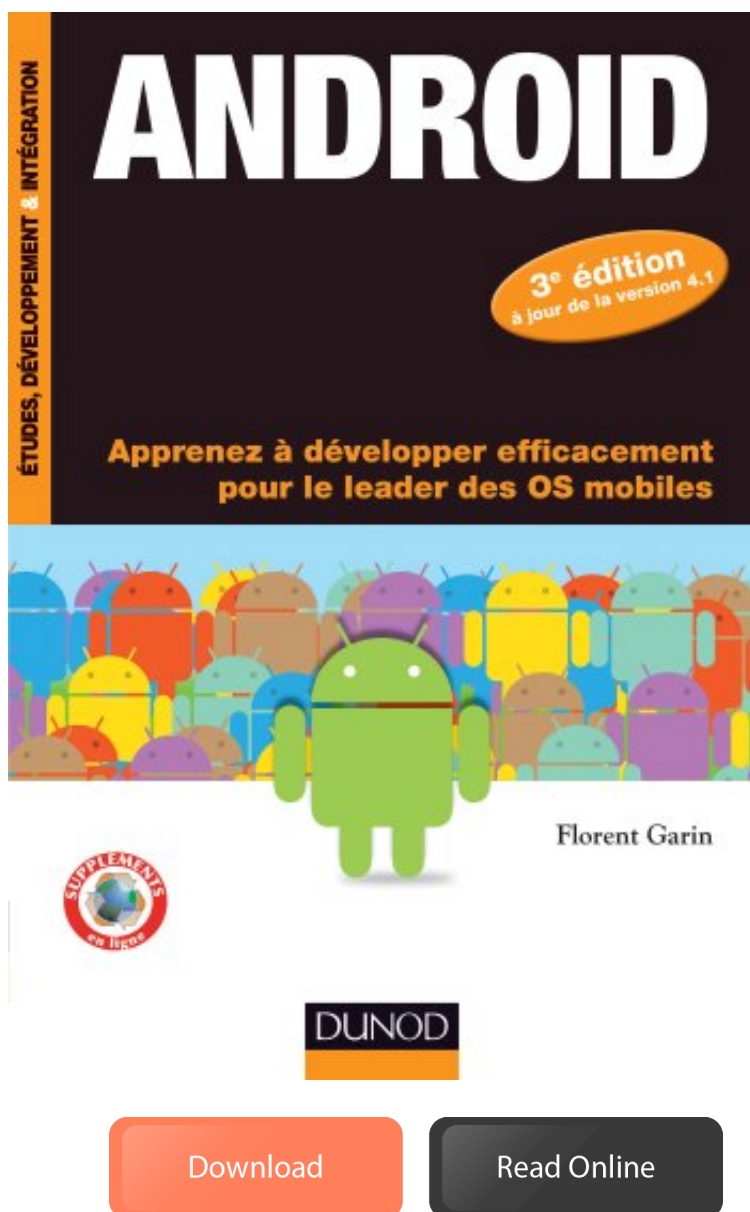


[Library ebook] File size: 65.Mb

Android - 3e d. : Apprenez dvelopper efficacement pour le leader des OS mobiles (Etude, dveloppement et intgration)



Par Florent Garin

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook
| ebooks

Dtails sur le produit Rang parmi les ventes :
#275639 dans eBooksPubli le: 2012-10-17
Sorti le: 2012-10-17Format: Ebook
Kindle

[Library ebook] Android - 3e d. : Apprenez dvelopper efficacement pour le leader des OS mobiles (Etude, dveloppement et intgration)

Par Florent Garin : Android - 3e d. : Apprenez dvelopper efficacement pour le leader des OS mobiles (Etude, dveloppement et intgration) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Android - 3e d. : Apprenez dvelopper efficacement pour le leader des OS mobiles (Etude, dveloppement et intgration):

Description :

Prsentation de l'diteurCe livreest un guide indispensable pour apprendre dvelopper une application fonctionnant sous Android. Il accompagne le dveloppeur depuis le tlchargement du SDK (Software Development Kit) jusqu'au dploiement du programme sur le tlphone ou la tablette sur l'Android Market ou en entreprise.Il fournit l'essentiel de ce qu'il faut connatre de l'architecture logicielle d'Android avant de passer la pratique du dveloppement. et la construction d'une interface graphique adapte aux diffrentes familles de terminaux.La construction d'une interface graphique adapte aux terminaux tactiles taille rduite

est expliquée en détail. Cette 3^{ème} édition porte sur la version 4.1 du système d'exploitation, et s'enrichit de compléments sur le développement d'applications pour tablettes tactiles. Présentation de l'auteur Ce livre est un guide indispensable pour apprendre à développer une application fonctionnant sous Android. Il accompagne le développeur depuis le téléchargement du SDK (Software Development Kit) jusqu'au déploiement du programme sur le téléphone ou la tablette sur l'Android Market ou en entreprise. Il fournit l'essentiel de ce qu'il faut connaître de l'architecture logicielle d'Android avant de passer à la pratique du développement, et la construction d'une interface graphique adaptée aux différentes familles de terminaux. La construction d'une interface graphique adaptée aux terminaux tactiles à taille réduite est expliquée en détail. Cette 3^{ème} édition porte sur la version 4.1 du système d'exploitation, et s'enrichit de compléments sur le développement d'applications pour tablettes tactiles. Biographie de l'auteur Certifié Sun Java 2 Programmer et Sun Enterprise Architect for J2EE, grand fondateur de la société DocDoku